## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

10-032891

(43) Date of publication of application: 03.02.1998

(51)Int.CI.

H04R 1/00 B60K 5/12 B60R 11/02 F16F 15/02 G05D 19/02 G10K 11/178 G10K 11/16

(21)Application number : 08-185121

(71)Applicant: HONDA MOTOR CO LTD

(22)Date of filing:

15.07.1996

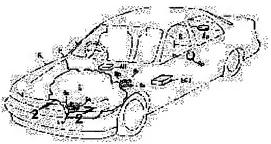
(72)Inventor: KAMIYAMA MASAKI

OZAWA HIDETAKA

## (54) VEHICLE HAVING ENGINE ACTIVE MOUNT

## (57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To secure a body sonic effect without the use of exclusive auxiliary speakers no sheets, etc., by superimposing the output signal of a car audio device on an actuator control signal in a prescribed condition and inputting these signals to the actuators. SOLUTION: The error detection sensors SA and SB can detect the vibrations of a car body F, caused by the residual vibration component obtained after an offset carried out between the vibrations which are caused at the body F by the operation of an engine E and the vibrations which are caused by the actuators of active mounts M1 and M2. The mounts M1 and M2 construct at least some of plural vibration control mounts which are placed between a power unit P and the body F with front-back and right-left spaces secured among them, in order to support the unit P, including the engine E, at the front part of the body F. Then each of both mounts M1 and M2 functions to secure the elastic connection between a pair of attachment parts. via a hollow elastic supporter of hard rubber.



## **LEGAL STATUS**

Date of request for examination

24.03.1997

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number] 3200367 [Date of registration] 15.06.2001

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's



#### (19)日本国特許庁 (JP)

# (12) 公開特許公報(A)

## (11)特許出顧公開番号

## 特開平10-32891

(43)公開日 平成10年(1998)2月3日

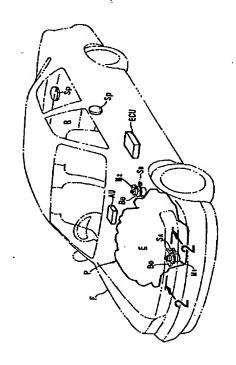
(51) Int.Cl.	微別記号	庁内整理番号	FΙ				技術表示箇所
H04R 1/00	310		H04R	1/00		310G	
B60K 5/12			B60K	5/12		E	
B60R 11/02			B60R	11/02		В	
F 1 6 F 15/02		8919-3J	F16F	15/02		В	
G 0 5 D 19/02			G 0 5 D	19/02		D	
		審查請求	有 請求	項の数6	OL	(全 12 頁)	最終頁に続く
(21)出願番号	特顧平8-185121 平成8年(1996)7	本田技研工業株式会社					番1号 株式会
	•						

## (54) 【発明の名称】 エンジン用アクティブマウント付き車両

## (57)【要約】

【課題】 車体とエンジンとの間に介装される複数のマウントの少なくとも一部を、加振用アクチュエータを有してエンジンから車体への振動を能動的に制御可能なアクティブマウントとし、車室にはカーオーディオ装置を装備した車両において、そのアクティブマウントのアクチュエータをボディソニックのための加振用アクチュエータに利用できるようにして、ボディソニックに専用の補助スピーカやシートを特別に設けることなく良好なボディソニック効果が得られるようにする。

【解決手段】 車載のカーオーディオ装置 A Uから出力される出力信号を、アクティブマウント $M_1$  ,  $M_2$  の制御装置 E C U が出力するアクチュエータ制御信号と所定条件下で重畳させてアクチュエータ $A_1$  ,  $A_2$  に入力させる。



#### 【特許請求の範囲】

装される複数のマウントの少なくとも一部を、加振用アクチュエータ( $A_1$ ,  $A_2$ )を有してエンジン(E)から車体(F)への振動を能動的に制御可能なアクティブマウント( $M_1$ ,  $M_2$ )とし、車室(R)にはカーオーディオ装置(AU)を装備してなる車両において、前記カーオーディオ装置(AU)から出力される出力信号を、前記アクティブマウント( $M_1$ ,  $M_2$ )の制御装置(ECU)が出力するアクチュエータ制御信号と所定条件下で重叠させて前記アクチュエータ( $A_1$ ,  $A_2$ )に入力させることを特徴とする、エンジン用アクティブマウント付き車両。

【請求項1】 車体 (F) とエンジン (E) との間に介

【請求項2】 車体 (F) とエンジン (E) との間に介装される複数のマウントの少なくとも一部を、加振用アクチュエータ ( $A_1$ ,  $A_2$ ) を有してエンジン (E) から車体 (F) への振動を能動的に制御可能なアクティブマウント ( $M_1$ ,  $M_2$ ) とし、該アクティブマウント ( $M_1$ ,  $M_2$ ) には、車体 (F) 側に設けた誤差検出センサ ( $S_A$ ,  $S_B$ ) と前記アクチュエータ ( $A_1$ ,  $A_2$ ) との間の振動伝達特性を同定可能であり且つその同定された伝達特性に基づき前記誤差検出センサ ( $S_A$ ,  $S_B$ ) の検出信号が最小となるようアクチュエータ制御信号を出力し得る制御装置 (ECU) を接続

してなる車両において、 前記制御装置(ECU)は、所定条件下では、前記カー オーディオ装置(AU)から出力される出力信号を前記 同定に用いるべく、該出力信号を前記アクチュエータ制 御信号と重畳させて前記アクチュエータ( $A_1$  ,  $A_2$ ) に入力させることを特徴とする、エンジン用アクティブ

マウント付き車両。

し、車室(R)にはカーオーディオ装置(AU)を装備

【請求項3】 前記制御装置(ECU)は、前記誤差検出センサ( $S_A$ ,  $S_B$ )の検出信号が規定値を超えた発散状態では、アクティブマウント( $M_1$ ,  $M_2$ )の能動的振動制御を一時的に停止させると共に、前記出力信号又は所定の信号を用いて前記同定を行うことを特徴とする請求項2に記載のエンジン用アクティブマウント付き車両。

【請求項4】 前記制御装置(ECU)は、エンジン(E)の始動時には、前記出力信号とは異なる低周波成分を含む所定の信号を用いて前記同定を行うことを特徴とする、請求項2又は3に記載のエンジン用アクティブマウント付き車両。

【請求項5】 前記制御装置(ECU)は、前記カーオーディオ装置(AU)の非使用中に車速が基準値よりも速い場合には、前記出力信号とは異なる所定の信号を用いて前記同定を行うことを特徴とする、請求項2,3又は4に記載のエンジン用アクティブマウント付き車両。

【請求項6】 前記制御装置 (ECU) は、前記出力信

号の周波数成分がアクティブマウント( $M_1$ ,  $M_2$ )の能動的振動制御に必要な低周波数成分を含まない場合には、前記カーオーディオ装置(AU)の発生音又は車室内振動騒音にマスキングされる程度の低レベルであり且つ前記出力信号とは異なる所定の信号を用いて前記同定を行うことを特徴とする、請求項2, 3, 4又は5に記載のエンジン用アクティブマウント付き車両。

#### 【発明の詳細な説明】

#### [0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、自動車等の車両、特に車体とエンジンとの間に介装される複数のマウントの少なくとも一部を、加振用アクチュエータを有してエンジンから車体への振動を能動的に制御可能なアクティブマウントとし、車室にはカーオーディオ装置を装備してなる、エンジン用アクティブマウント付き車両に関する。

#### [0002]

【従来の技術】車両においてそのエンジンから車体側へ 伝達される振動騒音を低減するために、例えば適応デジ タルフィルタを用いた適応制御を行う能動型振動騒音制 御装置が従来より種々提案されている。上記適応制御で は、通常、振動騒音制御手段(例えばスピーカ)と、誤 差検出センサ(例えばマイクロフォン)との間の振動騒 音伝達特性を予め測定、即ち同定しておき、この情報を 用いて振動騒音制御手段の制御量を更新し収束させるよ うにしているので、同定した伝達特性が現実の伝達特性 から大きくずれていると、制御性の悪化が起こる。

【0003】そこでこの問題を解決するために、前記伝達特性を適時同定し且つその同定内容を更新することで適応制御を常に的確に行わせるようにした技術が従来より種々提案されており、斯かる技術として、例えば制御対象周波数を有するランダムノイズや正弦掃引波を用いて同定を行うもの(特表平1-501344号公報参照)や、所定の周波数成分の全てを含む音楽ソースからの音楽信号を用いて同定を行うもの(特開平5-11775公報参照)が知られている。

#### [0004]

【発明が解決しようとする課題】ところがランダムノイズや正弦掃引波を用いて同定を行うものでは、乗員にとって不快な同定音が発生すると共に、予めノイズ発生を乗員に通告しておかなければ乗員が当惑してしまう問題がある。この問題に対処すべく、例えば乗員に不快感を与えないような微小なレベルの同定を行うことが考えられるが、この場合には、同定結果の位相精度に問題が発生し、むしろ制御性が悪化し、場合によっては発散に繋がる恐れもある。

【0005】一方、同定専用の音楽ソースからの音楽信号を用いて同定を行うものでは、同定にランダムノイズや正弦掃引波を用いる場合に比べて乗員にとって不快の度合いは少なくなるものの、いかなる音楽と言えども乗

員にとってはよけいな音がすることに変わりはなく、ま た同定中に、乗員が希望する他の音楽を楽しむことがで きない問題もある。また乗員が好みの音楽 (一般に50 Hz程度以上であることが多い)を同定に任意に使用し た場合には、その音楽の周波数成分中に同定に必要な周 波数成分、特に低周波数成分(例えば直列4気筒エンジ ンの振動制御の場合は、20~25Hz程度の低周波域 での同定も必要である) が含まれない事態も生じるた め、アクティプノイズキャンセラー(ANC)とは異な り、アクティブマウントシステム (AEM) にあっては 任意の音楽信号だけを同定信号とするようなことは好ま しくない。即ち、ANCの場合は対象周波数が50Hz 程度以上である場合が多く、この周波数成分は通常の音 楽や人の声に含まれており、CD、ラジオ、テープ等の メディアを使って容易に同定することができる。この周 波数に相当するエンジンの回転数は直列 4 気筒エンジン の場合、1500rpm程度以上となる。また、実際は成 る程度負荷がかかった状態である場合が多く、つまり走 行時を主たる使用状況に仮定できる。となれば、エンジ ン始動直後から騒音制御が必要というものではなく、況 してバックグラウンドでの同定 (BGI) が必要という ものでもない。これに対して、AEMの場合は、エンジ ンが運転されている全ての状態が制御対象であることか ら、エンジン始動直後から、正確な位相特性(伝達特 性)が制御に必要となる。

【0006】ところでAEMにおいては、エンジンから 車体側へ伝達される振動を能動的に低減制御するため に、アクティブマウントのアクチュエータと誤差検出セ ンサとの間の振動伝達特性を予め同定しておき、その同 定された振動伝達特性を基にアクチュエータを駆動制御 するようにしている。そしてこのようなAEMでは、伝 達特性、即ち伝達関数の位相特性を同定するマウントが エンジンルーム内に位置しているため、冬季の始動時の -30° Cから、夏期に於けるエンジン完全暖機後のホ ットソーク時のように+110°Cを超える場合もあ り、140°以上の温度変化に見舞われる。従って位相 特性が温度の影響を受けて少なからず変化してしまうこ とにより、収束性の悪化、場合によっては発散につなが るため、バックグラウンドでの同定 (BGI) が必要で ある。一方、ANCの場合は、車室内騒音が対象であ り、車室内温度を制御する車載の空調装置により温度条 件が或る程度狭められているため、冬季の-30°Cか ら、夏期に於ける+40°Cまで70°の幅の温度変化 に抑えられ、温度変化による位相特性の変化が制御に影 響を及ぼさない範囲である場合が多く、従って一度定め られた位相特性を頻繁に変更する必要性は小さく、工場 出荷時のまま、変更しなくても制御が成立する場合もあ

【0007】そこでAEMにおいては、通常の能動的振動制御と並行して伝達特性の同定を行うこと、即ち伝達

特性のパックグラウンドでの同定(以下、この明細費で は単に「BGI」という)を行うことが望ましい。

【0008】更にCD, MD, ラジオ, テレビ, テーブレコーダ等の種々の音響装置(以下、この明細書では「カーオーディオ装置」という)を車室に装備した車両においては、そのカーオーディオ装置による低周波数域での音響特性を改善して良好なボディソニック効果が得られるよう重低音用スピーカや、乗員に低周波振動を直接体感させるためのボディソニック用シート又はキャビンを設けることが従来より知られているが、従来のものでは、それらスピーカやシート等を特別に設ける必要があり、コストが嵩む問題があった。また、スピーカの場合は、その大きさや重さが或る程度必要であり、設置場所に苦労する場合もあった。

【0009】本発明は、斯かる事情に鑑みてなされたものであり、カーオーディオ装置からの出力信号をアクティブマウント制御装置のアクチュエータに入力させることで、ボディソニックに専用の補助スピーカやシート等を特別に設けることなくボディソニック効果が得られるうにすることを第1の目的とし、更にその重星させた信号を用いてアクティブマウントと誤差検出センサとの間の伝達特性の同定を行うことで乗員に違和感のないBGIを行い得るようにすることを第2の目的とし、更にまた斯かる出力信号によるBGIと、出力信号以外の同定用信号(ランダムノイズ、正弦掃引波等)による同定とを必要に応じて使い分けることでアクティブマウントシステムにおける種々の使用状況に的確に対応できるようにすることを第3の目的とする。

#### [0010]

【課題を解決するための手段】前記第1の目的を達成するために請求項1の発明は、車体とエンジンとの間に介装される複数のマウントの少なくとも一部を、加振用アクチュエータを有してエンジンから車体への振動を能動的に制御可能なアクティブマウントとし、車室にはカーオーディオ装置を装備してなる車両において、前記カーオーディオ装置から出力される出力信号を、前記アクティブマウントの制御装置が出力するアクチュエータ制御信号と所定条件下で重畳させて前記アクチュエータに入力させることを特徴とする。

【0011】また前記第1,第2の目的を達成するために請求項2の発明は、車体とエンジンとの間に介装される複数のマウントの少なくとも一部を、加振用アクチュエータを有してエンジンから車体への振動を能動的に制御可能なアクティブマウントとし、該アクティブマウントには、車体側に設けた誤差検出センサと前記アクチュエータとの間の振動伝達特性を同定可能であり且つその同定された伝達特性に基づき前記誤差検出センサの検出 信号が最小となるよう前記アクチュエータに駆動信号を出力し得る制御装置を接続し、車室にはカーオーディオ

装置を装備してなる車両において、前記制御装置が、所 定条件下では、前記カーオーディオ装置から出力される 出力信号を前記同定に用いるべく、該出力信号を前記ア クチュエータ制御信号と重量させて前記アクチュエータ に入力させることを特徴とする。

【0012】更に前記第1~第3の目的を達成するため に、請求項3の発明は、前記請求項2の発明の特徴に加 えて、前記制御装置が、前記誤差検出センサの検出信号 が規定値を超えた発散状態では、アクティブマウントの 能動的振動制御を一時的に停止させると共に、前記出力 信号又は所定の信号を用いて前記同定を行うことを特徴 とし、また請求項4の発明は、前記請求項2又は3の発 明の特徴に加えて、前記制御装置が、エンジンの始動時 には、前記出力信号とは異なる低周波成分を含む所定の 信号を用いて前記同定を行うことを特徴とし、更に請求 項5の発明は、前記請求項2、3又は4の発明の特徴に 加えて、前記制御装置が、前記カーオーディオ装置の非 使用中に前記同定が必要となる事態が生じた場合には、 前記出力信号とは異なる所定の信号を用いて前記同定を 行うことを特徴とし、更にまた請求項6の発明は、前記 請求項2、3、4又は5の発明の特徴に加えて、前記制 御装置が、前記出力信号の周波数成分がアクティブマウ ントの能動的振動制御に必要な低周波数成分を含まない 場合には、前記カーオーディオ装置の発生音又は車室内 振動騒音にマスキングされる程度の低レベルであり且つ 前記出力信号とは異なる所定の信号を用いて前記同定を 行うことを特徴とする。

## [0013]

【発明の実施の形態】本発明の実施の形態を、添付図面 に例示した本発明の実施例に基づいて以下に具体的に説 明する。

【0014】添付図面において、図1は、自動車のアク ティブマウントシステムの一例を示す概略全体図、図2 はアクティブマウントの断面図(図1の2-2矢視拡大 断面図)、図3は前記アクティブマウントシステムの制 御プロック図、図4は電子制御ユニットの概略を示すプ ロック図、図5は、カーオーディオ装置からの音楽信号 をアクティブマウントのアクチュエータ制御信号に重畳 させた場合と重畳させない場合においてそれぞれ車室内 前席で測定した、カーオーディオ装置の再生音の周波数 特性を比較して示すグラフ、図6はバックグラウンド同 定(BGI)の処理手順を示すフローチャート、図7は 故ジミー・ヘンドリクス「紫の煙」イントロ部分の音楽 信号より同定した、アクチュエータから誤差検出センサ までの振動伝達特性(位相特性)を示すグラフ、図8は 正弦掃引波を用いて同定した、同アクチュエータから誤 差検出センサまでの振動伝達特性(位相特性)を示すグ ラフ、図9は故ジミー・ヘンドリクス「紫の煙」の、同 定に使用したイントロ部分の音楽信号の周波数特性を示 すグラフである。

【0015】先ず、図 $1\sim$ 図4を参照して、本実施例の自動車用アクティブマウントシステムの概要について説明する。このシステムは、エンジンEから車体F側に伝達される振動をアクチュエータ $A_1$ ,  $A_2$  を用いて能動的に低減制御するためのアクティブマウント $M_1$ ,  $M_2$  と、車体適所に設置される少なくとも1個(図示例では前後に2個)の誤差検出センサ $S_A$ ,  $S_B$  とを備えており、それら誤差検出センサ $S_A$ ,  $S_B$  は、エンジンEの運転に起因して車体F側に発生する振動(制御対象振動)とアクティブマウント $M_1$ ,  $M_2$  のアクチュエータ $A_1$ ,  $A_2$  が発生させる振動とを相殺した後の残留振動成分による車体振動を検出し得るように構成されている。

【0016】前記アクティブマウント $M_1$ , $M_2$  は、エンジンEを含むパワーユニットPを車体Fの前部に支持すべく該パワーユニットPと車体F間に前後左右に間隔をおいて介装される複数個の防振マウントのうちの少なくとも一部(図示例では前後の2個)のマウントを構成しており、その構造は従来周知であるが、その一例を図2を参照して簡単に説明する。各アクティブマウント $M_1$ , $M_2$  は、一対の取付部1、2と、その両者間を弾性的に連結する硬質ゴムよりなる中空弾性支持体3とを有しており、一方の取付部1は、パワーユニットPに突設したエンジンプラケットBeに、また他方の取付部2は車体Fにそれぞれねじ止めされている。尚、図示例では、前後一対の誤差検出センサ $S_A$ , $S_B$ が前後のアクティブマウント $M_1$ , $M_2$  の車体側取付部2近傍の車体Fにそれぞれ装着されている。

【0017】前記弾性支持体3の内部には、非圧縮性流体が封入される流体室4が画成されており、この流体室4の一方の開放端は、一方の取付部1内に設けられて弾性膜5により外側を覆われる補助流体室6にオリフィス7を介して連通され、その弾性膜5の外側面は常時大気圧下に置かれる。また流体室4の他方の開放端は、他方の取付部2にリング状ダイヤフラム8を介してフローティング支持した振動板9と、該ダイヤフラム8とにより液密に塞がれており、その振動板9を強制的に振動させるために他方の取付部2にはアクチュエータA

## <sub>1</sub> (A<sub>2</sub>) が装着されている。

【0018】このアクチュエータとして図示例では、ヨークYに永久磁石10を固定する一方、印加電流に比例した力を発生させる可動のボイスコイルを駆動コイル11とした所謂VCM型(voice coil motor)アクチュエータが用いられ、そのコイル11に振動板9が連結される。このアクチュエータは、スピーカに用いられるアクチュエータと基本的に同一の動作原理を有するものであって、一般のアクティブマウントに用いられる他の形式のアクチュエータと比べて、カーオーディオ装置AUからの出力信号の再生性能に優れている。例えばバイアス磁界として永久磁石を有し電磁石に交流電圧を付加して

推力を発生するタイプのアクチュエータでは、動作原理上、印加電圧の周波数の2倍の周波数に相当する二次高調波歪みが発生するため、出力信号を印加しても鑑賞に耐えられる再生音は得られず、また、バイアス磁界用永久磁石を有さず通常の電磁石のみで構成されるタイプのアクチュエータでは、二次高調波成分のみしか推力は発生せず、音楽信号を発生することは不可能である。従って後述するようにエンジン振動を能動的に制御しつつ、更に音楽信号を重畳させてボディソニック効果を発揮させるためのアクチュエータとしては、本実施例のようなVCM型が最適である。

【0019】図3のプロック図に示すように、車体適所に設けた制御装置としての電子制御ユニットECUには、各アクティブマウント $M_1$ ,  $M_2$  のアクチュエータ  $A_1$ ,  $A_2$  及び各誤差検出センサ $S_A$ ,  $S_B$ 、並びにエンジンEの回転数に対応した信号を出力する例えばクランク角センサからなるエンジン回転数センサ $S_E$  がそれぞれ接続されており、その制御ユニットECUから駆動信号を受けたアクチュエータ $A_1$ ,  $A_2$  は、該信号に応じた電磁力を発生させて振動板9を加援し、これにより流体室4の内圧を変化させて、液圧による車体への伝達力と可動部分の反力とが合成された力により車体への伝達力を可変制御することで、車両の振動騒音を能動制御するようになっている。

【0020】この電子制御ユニットECUは、振動次数 の概念を導入し、エンジンEの振動を、エンジンEの回 転に同期して規則的な振動騒音特性が生じるピストン系 の振動成分と、燃焼状態に応じて生じる爆発圧の振動成 分とに応じて適応制御を行うことにより、振動騒音をよ り効果的に低減できるようになっており、このために、 図4に例示したようにエンジン回転数センサSg の出力 信号を波形整形してエンジンの振動騒音周期を示すタイ ミングパルス信号を出力する波形整形回路、そのタイミ ングパルス信号に基づいて適応制御を行う高速演算可能 な処理装置DSP (Digital Signal Proccesser)、その 処理装置DSPから出力されるアクチュエータ制御信号 をアクチュエータ $A_1$  ,  $A_2$  の駆動信号に変換増幅する 駆動回路、前記誤差検出センサ $S_{\mathtt{A}}$  ,  $S_{\mathtt{B}}$  が出力する誤 差倡号をデジタル信号に変換して前記処理装置DPSに フィードバックするA/Dコンバータ等を主たる構成要 案としている。

【0021】前記処理装置DSPは、rクチュエータA1, $A_2$ と誤差検出センサ $S_A$ , $S_B$ との間の振動伝達経路について予め同定された伝達特性のデータを基に前記各タイミングパルス信号の発生周期に応じて適応制御を行う回路機能と、その伝達特性を同定して同定データを更新する回路機能とを有する複数の適応制御処理部を内蔵しており、該適応制御処理部へは、電子制御ユニットECUに内蔵されたメモリに予め記憶された後述する同定用信号(図示例ではランダムノイズ又は正弦掃引波

信号)を所定条件下で且つ所定のタイミングで出力し得るようになっている。而して処理装置DSPの前記適応制御によれば、アクチュエータ $A_1$ ,  $A_2$  にエンジンの 次数振動と逆位相の加振力を発生させてエンジンから車体側への振動伝達を遮断し誤差検出センサ $S_A$ ,  $S_B$  の検出信号(誤差信号)が最小値に収束されるようにアクチュエータ $A_1$ ,  $A_2$  の駆動出力を最適化すること(即ち能動的振動制御)が可能となり、このようなアクティブマウントの適応制御の手法は、従来より種々知られている(例えば特開平7-271451号公報を参照)。

【0022】前記処理装置DSPには、システムの伝達特性、即ち、前記アクチュエータ $A_1$ ,  $A_2$  の電気入力端子から誤差検出センサ $S_A$ ,  $S_B$  の電気出力端子までの振動の伝達特性のデータが予め所定の測定(同定)作業を以て記憶蓄積されており、処理装置DSPの適応制御処理部は、それらの蓄積データを用いて適応制御を行いアクチュエータ制御信号(従ってアクティブマウント $M_1$ ,  $M_2$  の制御出力)を最適値になるように調節制御する。

【0023】また前記伝達特性はシステムの温度環境変化、経年劣化等の影響を受けるので、その伝達特性の同定データを固定してしまうと、システム各部の経年変化や環境変化に対応した高精度な制御を行い得なくなる。そこで処理装置DSPの前記適応制御処理部には、所定条件下で適応制御と並行して前記伝達特性を同定(BGI)し、その同定データを逐次更新し得る回路機能が付加されている。

【0024】電子制御ユニットECUは、所定条件下においては、車室内に装備されたカーオーディオ装置AUから車載スピーカSpへ向けて出力される出力信号を前記同定に用いるべく、該出力信号を電子制御ユニットECU内の処理装置DSPから出力されるアクチュエータ制御信号と重畳させ同ユニットECU内の駆動回路を経てアクチュエータ $A_1$ ,  $A_2$  に入力させ得るように構成されており、これにより、アクティブマウント $M_1$ ,  $M_2$  による能動的振動制御と並行した、カーオーディオ装置AUからの出力信号を用いた同定(BGI)が可能となる。

【0025】このようにカーオーディオ装置AUから出力される出力信号を電子制御ユニットECUのアクチュエータ制御信号と重畳させてアクチュエータ $A_1$ ,  $A_2$ に入力させた状態においては、アクティブマウント $M_1$ ,  $M_2$  は、能動式エンジン振動制御装置であると同時にボディソニックのアクチュエータとしても機能する。この場合、エンジンEの能動的振動制御は、前述のようにエンジンの回転振動に相関のある信号をレファランスとして使用しているため、その回転振動の周波数成分のみ振動制御を行うようにしている。従って斯かるシステムにカーオーディオ装置AUからの出力信号を重畳させても、出力信号に悪影響はなく、しかも車室内にお

いてはエンジン振動に起因する車室内振動及びこもり音 が低減され、良好な音場でカーオーディオを楽しむこと ができる上、更にボディソニック効果をも楽しむことが できる。

【0026】図5には、カーオーディオ装置AUからの 音楽の、車室内でのスピーカ再生音を車室内前席で測定 した音の周波数特性Xと、カーオーディオ装置AUから スピーカSpへ入力される出力信号をアクティブマウン  $+M_1$  ,  $M_2$  のアクチュエータ制御信号(前記処理装置 DSPの出力信号) に重畳させてアクチュエータA1, A<sub>2</sub> に入力させた場合において車室内前席で測定した音 の周波数特性Yとを比較したものを示している。このグ ラフによれば、一般にスーパーウーファと呼ばれる低周 波数音再生専用スピーカを用いる低周波 (30~200 Hz) の成分が、アクティブマウント $M_1$ ,  $M_2$  によっ て効果的に増強されていて、カーオーディオアミューズ メントシステムの低周波音増強システムとしての効果が 図5のグラフのX・Yの差異分として明瞭に現れてお り、またグラフには示されていないが聴感上、スピーカ Spで低音をプーストして再生した場合や、共鳴型スー パーウーファーを用いて低音を増強した場合に比べダン ピング感がある。即ち、乗員が触れている部分から音楽 の低周波数音成分が振動して乗員に伝わり、ボディソニ ック効果が感じられるため、通常のカーオーディオ用ス ピーカSpと組み合わせることにより、通常のスピーカ で低音を増強して再生した場合や、補助スピーカ(低周 波数音再生専用スピーカ) によって低周波数音を増強し た場合とは質的に異なり、振動を含む良好な音場空間が 形成される。

【0027】次に図6のフローチャートに基づいてBG I の具体的な処理手順の一例を説明する。先ず、ステッ プS1において、アクティブマウント $M_1$ ,  $M_2$  による 能動的振動制御が発散状態にあるか否かが、例えば誤差 検出センサの検出信号Eesが車速に応じて予め設定され た基準値EesREF を超えたか否かにより判断され、発散 状態でないと判断された場合には、ステップS2に進 む。このステップS2では、エンジン始動時であるか否 か、即ち始動直後であるか否か(具体的には始動時のク ランキング中ないしは完爆後のファーストアイドル中で あるか否か) が、例えばスタータ信号に基づくタイマの 作動で判断され、始動時(即ち始動直後)でないと判断 された場合には、ステップS3に進む。このステップS 3では、カーオーディオ装置AUが使用状態か否かが、 例えばカーオーディオ装置AUから出力される音楽信号 が所定レベル以上か否かで判断され、不使用状態である と判断された場合には、ステップS4に進む。このステ ップS4では、車速が或る基準値より大きいか否かによ り同定時の音がロードノイズや風切り音等にマスキング されるか否かが判断され、マスキングされるレベルでな い(車速が基準値より遅い)と判断された場合にはステ

ップS5に進む。このステップ5では、エンジン回転数がアイドル基準値より高いか否かによりエンジンが低温で暖機状態にあるか否かが判断され、基準値より低い(暖機時でない)と判断された場合には、ステップS13に進んで非BGIモードとなり、BGIを行わずにアクティブマウント $M_1$ ,  $M_2$  本来の能動的振動制御のみを行う。

【0028】またステップS1で発散状態であると判断された場合には、ステップS6に進んでアクティブマウント $M_1$ , $M_2$  による能動的振動制御を中断して緊急同定に切替える。この場合、カーオーディオ装置AUを使用していれば、その音にマスキングされる大きさで該装置AUからの出力信号による前記伝達特性の同定を行い、またカーオーディオ装置AUを使用していなければ、乗員に聞き取れないレベルの、出力信号とは異なる所定の信号(図示例では正弦掃引波、すなわちsinsweep)を用いて前記伝達特性の同定を行う。尚、この場合は、発散時のエンジン回転数に基づき同定周波数はその周波数近辺にとどめる。

【0029】またステップS2でエンジン始動時(クランキング中ないしは完爆後のファーストアイドル中)であると判断された場合には、ステップS7に進んで、前記出力信号とは異なる低周波成分を含む所定の信号(図示例では、低周波の正弦掃引波または低周波のみに帯域を絞ったランダム波)を用いて前記伝達特性の同定を行い、これにより、低周波帯域に絞ったBGIを効率よく行うことができる。このように始動時にはスタータ騒音やそれに続くファーストアイドルのエンジン音により同定のための低周波数の振動を効果的にマスキングすることができ、しかも低周波数音は人間の聴覚上のラウドネス特性により聞こえにくく、乗員に不快感を与えることはない。

【0030】またステップS3でカーオーディオ装置A Uが使用中であると判断された場合には、ステップS8 に進んで、カーオーディオ装置AUからの出力信号の周 波数成分がアクティブマウント $M_1$ ,  $M_2$  によるエンジ ンの能動的振動制御に必要な低周波数成分を含むか否か が判断され、含まないと判断された場合(図9にその一 例を示す) には、ステップS9に進んで、カーオーディ オ装置AUのスピーカSpからの発生音または車室内振 動騒音にマスキングされる程度の低レベルで且つ低周波 に帯域を絞った所定の信号(図示例では正弦掃引波又は ランダム波) を用いて前記伝達特性の同定を行う。これ により、乗員に不快感を与えずに該低周波数成分につい てのBGIを支障なく行うことができる。尚、この場合 のBGIの大きさを決定するための車室内振動騒音の判 断基準レベルは、例えばエンジンの回転数、車速信号、 変速機のギヤ位置信号、誤差検出センサの検出信号のい ずれか、又はそれらの複数個を組み合わせて判断する。 【0031】ステップS8で、カーオーディオ装置AU

からの出力信号の周波数成分がアクティブマウント  $M_1$  ,  $M_2$  によるエンジンの能動的振動制御に必要な低 周波数成分を含むと判断された場合には、ステップS1 0に進んで、該出力信号を用いた同定を行う。この同定 は、前述の如くカーオーディオ装置AUからの出力信号 をアクティブマウント $M_1$  ,  $M_2$  のアクチュエータ制御 信号と重畳させ電子制御ユニットECU内の駆動回路を 経てアクチュエータ $A_1$ ,  $A_2$  に入力させることにより 行われるものであり、これにより、振動騒音制御中に振 動制御周波数帯のうちの所望成分の、アクチュエータA  $_1$  ,  $A_2$  から誤差検出センサ $S_A$  ,  $S_B$  までの伝達特性 を、バックグランウンドに (即ち能動的振動制御中に) 制御に影響を与えずに、しかも乗員に気付かれたり不快 感を感じさせることなく同定するものである。但し、ス ピーカSpからの再生音の大きさが規定レベルよりも小 さい場合には、前記アクチュエータ制御信号に重畳させ るべき出力信号を小さくすることで、乗員に出力信号に よる同定が気付かれないようにする。

【0032】図7は、カーオーディオ装置AUからの出 力信号をアクティブマウント $M_1$ ,  $M_2$  のアクチュエー 夕制御信号に重畳させることにより、振動制御周波数の うちの所望成分の、アクチュエー ${f A_1}$  ,  ${f A_2}$  から誤差 検出センサSA、SBまでの伝達特性を同定したものの 周波数特性の一例を示している。使用した音楽には、著 名なギターリストである故ジミー・ヘンドリクス氏演奏 の邦題「紫の煙」の最初の5秒間を用いた。比較のため に、図8には、1~200Hzの周波数域を600秒か けて正弦掃引波を用いて同定した周波数特性を示す。同 定した位相差が90度以内であれば、通常、振動制御は 発散しないことが知られており、図7と図8とを比較す ると、四気筒4サイクルガソリンエンジンの振動制御に 通常使用する23Hz以上の周波数域での位相差からみ て、音楽を用いたBGIが十分な精度を有することが判 断できる。

【0033】更にカーオーディオ装置AUの非使用中において、車速が基準値より大きく、つまり車速が速いためロードノイズや風切り音が同定の音をマスキングするとステップS4で判断された場合には、ステップS11に進んで出力信号とは異なる所定の信号(図示例では正弦掃引波又はランダム波)を用いて前記伝達特性の同定が行われ、これにより、カーオーディオ装置AUを使用していない場合であってもBGIを行うことができる。尚、この場合において、同定に用いる前記信号のレベルは、車速、エンジン回転数等を基に予め設定しておいたものに従う。

【0034】更にステップ4において車速が基準値より 遅いと判断され、且つステップ5でエンジン回転数がア イドル基準値より高い(暖機時である)と判断された場 合には、ステップS12に進んで低周波数正弦掃引波又 はランダム波にてBGIモードを行う。 【0035】以上、本発明の実施例について説明したが、本発明はこれら実施例に限定されることなく、本発明の範囲内で種々の実施例が可能である。例えば請求項1の発明では、カーオーディオ装置からの出力信号を用いたBGIは一切行わずに、単にボディソニック効果を得る目的だけでアクティブマウントの制御信号にカーオーディオ装置からの出力信号を重畳させるようにしてもよい。

#### [0036]

【発明の効果】以上のように各請求項の発明によれば、 カーオーディオ装置から出力される出力信号を、アクテ イブマウントの制御装置が出力するアクチュエータ制御 信号と所定条件下で重畳させて該マウントのアクチュエ 一夕に入力させるようにしたので、ボディソニックに専 用の補助スピーカやシート等を特別に設けることなくボ ディソニック効果を低コストで実現することができる。 しかもそのボディソニック効果の実現に当たっては、低 周波数成分の振動をアクティブマウントより車体側にダ イレクトに供給することができるから、カーオーディオ 装置の音圧を特別に大きくせずとも十分な重低音効果が 得られる。更にアクティブマウント本来の能動的振動制 御により、エンジン振動に起因した車室内振動及びこも り音が低減されるから、良好な音場でカーオーディオを 楽しむことができ、併せてボディソニック効果も十分に 楽しむことができる。

【0037】また特に請求項2の発明によれば、前記重 曼させた信号を用いて、アクティブマウントの能動的振 動制御と、アクチュエータ及び誤差検出センサ間の伝達 特性の同定とを並行して行い得るようにしたので、乗員 に違和感のない的確なBGIを行うことができ、このBGIによって、アクティブマウントシステム各部の経年変化や環境変化に対応した高精度な制御が可能となる。【0038】更に請求項3の発明によれば、誤差検出センサの検出信号が規定値を超えた発散状態では、アクティブマウントの能動的振動制御を一時的に停止させて、出力信号又は所定の信号による緊急同定に切替えることができるので、発散状態を迅速に解消することができる。

【0039】更に請求項4の発明によれば、エンジンの始動時には、カーオーディオ装置からの出力信号とは異なる低周波成分を含む所定の信号を用いて前記同定を行うようにしたので、該信号により低周波帯域に絞ったBGIを効率よく行うことができ、また始動時にはスタータ騒音やそれに続くファーストアイドルのエンジン音により、同定のための低周波数の振動および音を効果的にマスキングすることができ、しかもアクティブマウントによる能動的振動制御の制御対象となる低周波数成分は人間の聴覚上のラウドネス特性により聞こえにくいため、乗員に不快感を与えることなくBGIを的確に実行することができる。

【0040】更にまた請求項5の発明によれば、カーオーディオ装置の非使用中において、車速が基準値より速い場合には、該装置の出力信号とは異なる所定の信号を用いて前記同定を行うことができるので、カーオーディオ装置を使用していない場合であってもBGIを行うことができる。

【0041】更にまた請求項6の発明によれば、カーオーディオ装置の使用中において、出力信号の周波数成分がアクティブマウントの能動的振動制御に必要な低周波数成分を含まない場合には、カーオーディオ装置の発生音又は車室内振動騒音にマスキングされる程度の低レベルであり且つ出力信号とは異なる所定の信号を用いて前記同定を行うようにしたので、出力信号の内容(周波数成分の如何)に影響されることなく、しかも乗員に不快感を与えずに低周波数成分についてのBGIを的確に行うことができる。

## 【図面の簡単な説明】

【図1】自動車のアクティブマウントシステムの一例を 示す概略全体図

【図2】アクティブマウントの断面図(図1の2-2矢 視拡大断面図)

【図3】前記アクティブマウントシステムの制御ブロッ ク図

【図4】電子制御ユニットの概略を示すプロック図

【図5】カーオーディオ装置からの音楽信号をアクティ

ブマウントのアクチュエータ制御信号に重量させた場合 と重量させない場合においてそれぞれ車室内前席で測定 した、カーオーディオ装置の再生音の周波数特性を比較 して示すグラフ

【図6】パックグラウンド同定(BGI)の処理手順を 示すフローチャート

【図7】 放ジミー・ヘンドリクス「紫の煙」イントロ部分の音楽信号より同定した、アクチュエータから誤差検出センサまでの振動伝達特性(位相特性)を示すグラフ【図8】 正弦掃引波を用いて同定した、同アクチュエータから誤差検出センサまでの振動伝達特性(位相特性)を示すグラフ

【図9】 故ジミー・ヘンドリクス「紫の煙」の、同定に 使用したイントロ部分の音楽信号の周波数特性を示すグ ラフ

## 【符号の説明】

 $A_1$  ,  $A_2$  .....  $P \rightarrow F \rightarrow T - P$ 

AU……カーオーディオ装置

ECU……制御装置としての電子制御ユニット

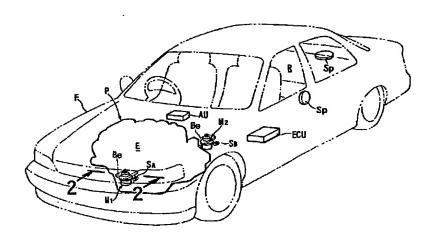
E……エンジン

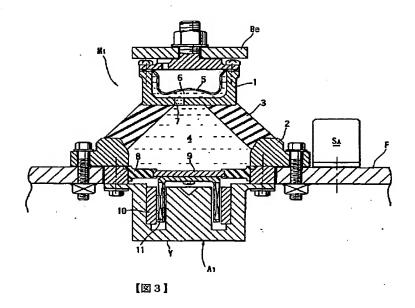
F……車体

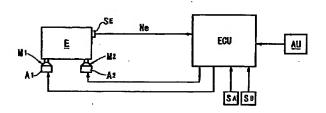
 $\mathbf{M_1}$  ,  $\mathbf{M_2}$  ……アクティブマウント

R……車室

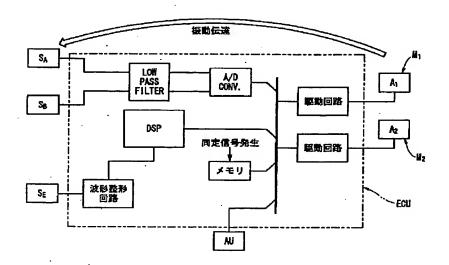
### 【図1】

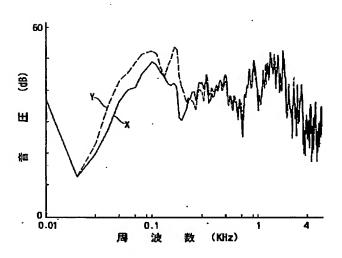


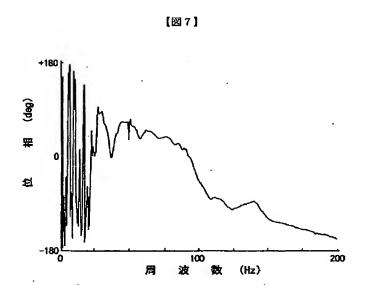


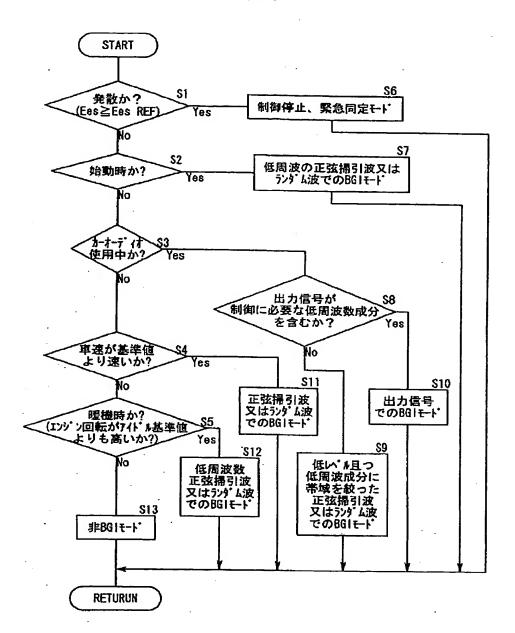


【図4】

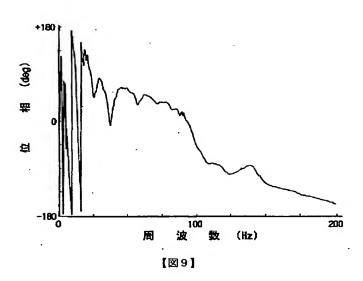


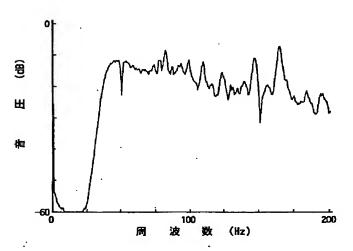












フロントページの続き

(51) Int. Cl. <sup>6</sup>
G 1 0 K 11/178
11/16

識別記号 庁内整理番号

F I G 1 0 K 11/16 技術表示箇所 H

J